

## ПЛАН УРОКА

Предмет, класс	Информатика, 11 класс
Дата проведения	06.05.2020
Тема урока	Задание 26 (С3): Дерево игры. Поиск выигрышной стратегии
Тип урока	Подготовка к ЕГЭ

### МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ

1. [Разбор задания 26 из демоверсии 2020 года.](#)
2. [Разбор задания 26 из варианта СтатГрада 2020 года.](#)
3. [Две кучки камней в теории игр.](#)
4. [Разбор задачи с одной кучкой камней.](#)
5. [Разбор задачи с фишками.](#)
6. [Материалы сайта К.Ю. Полякова.](#)